Almacenar información

Variables (\*DIM): Hay tres pasos para declarar una variable

1) Declarar-Indicar el nombre y tipo de variable que se va a utilizar

2) Asigna- Proporciona un valor a la variable

3) Utiliza- Recupera el valor contenido en la variable para ser utilizado

Cuando se declara una variable se tiene que definir qué nombre y qué tipo de datos se le asignan. Se puede asignar a la variable cualquier nombre que se desee siempre y cuando el nombre comience con una letra y se usan nombres que describan el contenido de la variable, así el código será más fácil para ser leído, ejemplo

Una variable que controla el número de dulces en un frasco puedo llamarse: cont\_dulces

Una variable se declara mediante las palabras clave **Dim** y **As**

**Dim** cont\_dulces **As** integer

Se asigna un valor a la variable con un signo “=” al que también se le llama operador de asignación

Cont\_dulces=150

Se puede declarar variables en una línea de código y posterior mete el valor en otra línea, sin embargo, esto puede producir un error si se intenta utilizar la variable antes de asignarle un valor

Dim cont\_dulces As integer=150

Dim cont\_dulces As string=”No se coman mis dulces”

Dim cont\_dulces As boolean=False

\*nota si se declaran las variables y se le asignan valores predeterminados en una sola linea se pueden evitar posibles errores, incluso se puede utilizar la asignación para dar después un valor diferente a la variable

Tipo Bytes Maximo Minimo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipo | Byte | Máximo | Mínimo |
| Bytes números | 1 | 255 | 0 |
| Booleano | 2 | True | False |
| Integer rangos | 2 | 32,767 | -32,768 |
| Long entero | 4 | 2,147,483,647 | -2,147,483,648 |
| Single (positivos) | 4 | 3.402823E+38 | 1.401298E-45 |
| Single(negativo) | 4 | -1.401298E-45 | -3.402823E+38 |
| Doble(positivo) | 8 | 1.797693134862315D+308 | 4.940656458412465D-324 |
| Doble(negativo) | 8 | -4.940656458412465D-324 | 1.797693134862315D+308 |